



Що це за гра?

Вам потрібно пояснювати слова партнеру по команді, не називаючи саме слово. Використовуйте синоніми, антоніми та інші підказки, щоб партнер зміг якомога швидше назвати відповідне слово. Команда зможе рухатись по ігровому полю на стільки кроків, скільки слів вона змогла опанувати, доки біжить пісок у пісковому годиннику. Гравець, який першим дістанеться фінішу на полі, стає переможцем.

Зробіть це, перш ніж починати гру!

Розташуйте ігрове поле на столі, але без центральної частини. Картки покладіть поруч з-ма окремими купками, відповідно до їх призначення. Не обов'язково брати одразу всі картки. Приєднайте стрілку до основи та встановіть на полі. Стрілка вкаже на гравця, який стане вашим партнером в цьому раунді. А також покаже дорослим, чи треба брати Емоційну «дику» картку!

Кожен гравець обирає фішку та встановлює її на стартову клітинку.

А тепер починаємо грати!

Розпочинає гру наймолодший з гравців, далі хід переходить до наступного гравця за стрілкою годинника. Гравець, чия черга підійшла, завжди пояснює слова. Він крутить стрілку рулетки, щоб обрати собі партнера, а потім тягне картку, з яких буде читати слова.

Щоб знайти партнера – крутіть стрілку!

Кожного разу, коли підійшла ваша черга, покрутіть рулетку, щоб дізнатись, хто буде вашим партнером у цьому раунді. Якщо стрілка вказала на вас – відгадувати слова будуть всі гравці.

Є два види карток!

- Коли пояснювати або відгадувати слова буде дитина, беріть картки зі стопки «Сімейні картки». Ці картки використовують в тому разі, коли слова відгадують всі гравці.
- Коли партнерами в раунді виступають дорослі, використовуються картки зі стопки «Картки для дорослих».

Дорослі не люблять «дикі» картки, але діти навпаки!

Емоційні картки використовують тоді, коли грають дорослі.

Перед тим як перегорнути пісковий годинник, дорослий гравець ще раз крутить стрілку рулетки.

- Якщо стрілка вкаже на емоційний сектор, гравець отримує картку зі стопки Емоційних карток та діє відповідно до цього завдання.
- Якщо стрілка зупинилася на нейтральному секторі, емоційні картки не використовуються.

Якщо грає менше 2-х дорослих, емоційні картки не використовують зовсім.

Вміст: 300 сімейних карток, 180 карток для дорослих, 20 емоційних «диких» карток, 1 таймер, 8 фішок, ігрове поле, основа для рулетки та стрілка.

Які слова треба пояснювати?

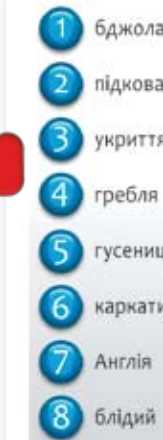
Кожна картка має вісім слів, а клітини на полі пронумеровані від 1 до 8. Номер слова, яке треба пояснювати, визначається місцем фішки гравця на ігровому полі. Гравець бере зі стопки 10-15 карток, коли готується пояснювати слова.

Пояснення слів!

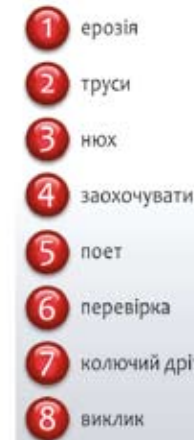
Коли годинник перевернуто, починайте пояснювати слово під відповідним номером. Коли партнер відгадав слово, беріть наступну картку і т.д. Коли ви пояснюєте:

Коли ви пояснюєте:

- Ви не можете використовувати в поясненнях саме слово, або частину слова. Наприклад, якщо це слово «дамська сумочка», не можна казати «різновид сумки».
- Гравець, який відгадує слова, повинен називати їх у тій самій формі, що і на картці. Наприклад, якщо це слово «працювати», відповідь «працює» - невірна.



Сімейна картка



Картка для дорослих

Рух по ігровому полю

Скільки слів було відгадано правильно? Пара, яка грала в цьому раунді, переміщує фішки на стільки кроків, скільки слів було відгадано. Якщо в раунді слова відгадували всі гравці, кожен рухається на стільки кроків, скільки слів відгадав кожен швидше за інших гравців. Той, хто пояснював, рухається на стільки кроків, скільки слів було відгадано. Хід переходить до наступного гравця.

Приклад підрахунку для 2-х гравців

Якщо ваш партнер відгадав 6 слів, але Ви допустили 2 помилки, коли пояснювали слова, він рухається на 6 кроків, а Ви - тільки на 4. Всі інші гравці повинні уважно слухати пояснення.

Гру закінчено, коли всі гравці потрапили у Фінішну зону!

Гравець, найближчий до Площі Перемоги, стає переможцем у грі!

Гру закінчено, коли хтось з гравців досяг площі Перемоги

Якщо хтось з гравців дістався Площі Перемоги, навіть якщо не всі гравці знаходяться в Фінішній зоні, він стає переможцем!



Фінішна зона