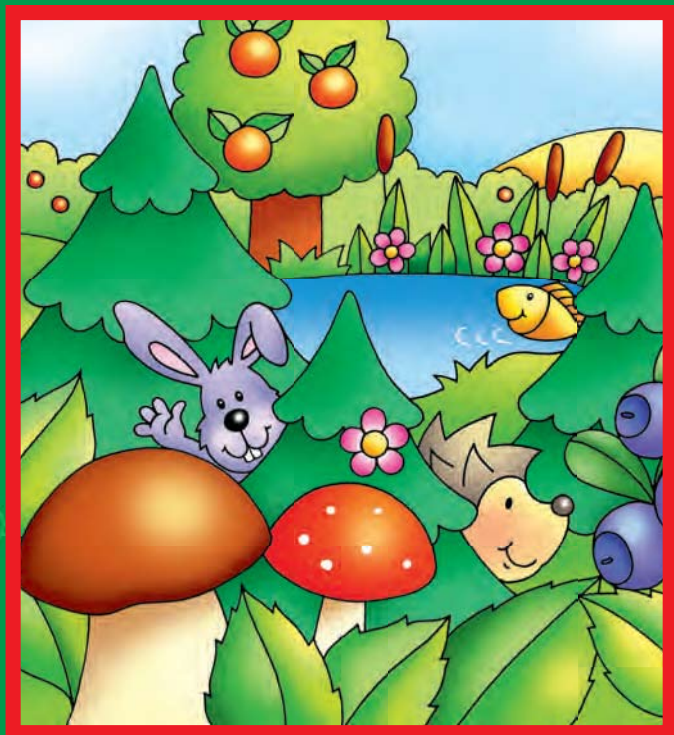


ЗА ГРИБАМИ

ЧУДОВА ПОДОРОЖ



Як же добре на галявині, зігрітій сонцем! Так багато
сунічок... Тим часом інші збирають грибочки.

Можливо, тобі теж хотілось би відправитись на
прогулянку за грибами? Дивись, ось тут росте один
грибочок, а там, під кущиком – другий. Обережно!

Цей гриб не можна брати. Це – мухомор. Якщо
назбираєш найбільше грибів і перший дійдеш до
лісової сторожки, то виграєш.

Вдалого збирання грибів!

ЗА ГРИБАМИ

Гра для 2-4 дітей віком від 4 років

Для гри потрібні:

- Поле
- 25 грибочків
- 4 кошики, 4 фішки
- Кубик, інструкція



ПРИГОТУВАННЯ ДО ПОХОДУ ЗА ГРИБАМИ

Усі грибочки потрібно помістити в отвори на ігровому полі. Кожен грибник ставить свій кошик на СТАРТ. Тепер залишається лише з'ясувати, хто першим вирушить у дорогу.

ЗБИРАННЯ ГРИБІВ

Перший грибник кидає кубик. Далі робить кошиком стільки ходів, скільки крапочок бачить на кубику. Якщо він опиниться на полі, на якому росте грибочок, то забирає його до себе в кошик.

Увага! Мухомори ми не чіпаємо! Тепер ходить наступний грибник. В лісі на любителів збирання грибів чекають різні пригоди, які описані віршиками і малюнками на ігровому полі.

УВАГА: Тим, кому незручно рухатись по ігровому полю кошиком, можуть виконувати ходи фішкою і збирати грибочки до кошика, що стоїть осторонь.

ЗАКІНЧЕННЯ ЗБИРАННЯ ГРИБІВ:

Виграє той, хто назбирає найбільше грибів.

Якщо у двох грибників буде однакова кількість грибів, переможе той, хто першим дійде до фінішу.

Хай щастить!

ЧУДОВА ПОДОРОЖ

гра для 2-4 гравців віком від 4 років

Для гри потрібні:

- Ігрове поле
- 4 фішки, кубик
- Інструкція
- Безмежне почуття гумору



Це гра для всієї родини! В ній багато несподіванок і веселощів. Івасик і Маринка перевіряють, чи тато вміє літати як лелека. Дідусь побачить, який у бабусі вираз обличчя, коли вона буцімто їсть лимон. Усі почують улюблену пісню мами в її власному виконанні, а дядько... буде вдавати клоуна!

ПРАВИЛА ГРИ

Кожен із гравців ставить свою фішку на СТАРТ. Починає наймолодший гравець. Він кидає кубик і робить фішкою стільки ходів, скільки він покаже. Потім виконує завдання, яке знаходиться на полі, на якому зупинилася фішка. Якщо на цьому ж полі вказано робити ходи вперед чи назад, то гравець робить їх (але вже не виконує завдання, що містяться на тому полі, на якому він опиниться). Далі ходить наступний гравець.

УВАГА, ДОРОСЛІ: Якщо ви граєте з маленькою дитиною, то можете полегшити їй деякі завдання, підбираючи відповідно до можливостей дитини.

Виграє той, хто першим дійде до фінішу.

Веселих розваг!

Гру приготували:
Ілюстрації: Беата Баторська,
Опрацювання ігор та графічний проект: GRANNA

www.granna.pl
www.superfarmer.pl
info@granna.pl



ЗА ГРИБАМИ

Шановний покупцю!
Наші ігри комплектуємо з особливою старанністю. Однак, якщо трапляється деякий брак (за що заздалегідь просимо Вашого пробачення), заповніть, будь ласка, цей купон та надішліть за адресою:
GRANNA, ul. Księcia Ziemowita 47, 03-788 Warszawa.

Місце покупки:

Дата покупки:

Яких деталей немає:

Прізвище та адреса:

GRANNA®

08028/3

2010